MONSTROVIA: El rescate

1. El problema (Falta): Todo era felicidad en la hermosa isla de Kitty Island , un lugar lleno de prados rosados y plantas con forma de corazón. Pero un día, Marmoriana, la guardiana de este lugar, comenzó a llorar. Alguien le había robado a su mejor amiga: Anthenia Mogege, una criatura verde y tierna que hace florecer flores por donde camina. Para colmo, unos extraños monstruos invadieron su hogar y causaron un gran caos.

2. Pedir ayuda (La mediación): Muy asustada, Marmoriana. Buscó rápidamente en su viejo libro de magia, susurró unas palabras y exhaló una mariposa de luz en el viento para pedir ayuda urgente.

3. El héroe acepta la misión (El principio de la acción contraria): La mariposa vuela mucho para llegar al gran lago de Villa Sprigg. Allí trabajaba Molkor, un mago muy peculiar que parecía un muñeco de trapo con pelaje de muchos colores. Al ver el mensaje de auxilio, Molkor supone que los malvados estaban usando magia negra. Era una misión muy peligrosa, así que decidió ir a rescatar a la criatura, pero sabía que necesitaría ayuda. Usando un destello de luz, llamo a su amigo, el valiente vaquero Buck Hollister.

4. El viaje comienza (Departure): Molkor no perdió el tiempo. Se puso su vieja mochila de cuero, salió de casa y dejó atrás los verdes árboles de Villa Sprigg. Empezó a caminar con valentía hacia el lado más oscuro y desconocido del mundo. En el camino, se encontró con Buck Hollister, que galopaba rápidamente desde el desierto dorado, listo para la acción con su pequeño amigo verde sobre su hombro.

5. El objeto especial (La recepción del objeto mágico): Como sabía que el camino era aterrador, sacó de su mochila su mejor invento: la *Lámpara gota de Sol* . Esta lámpara mágica emite luces muy potentes, perfectas para ahuyentar monstruos malvados. Por su parte, Buck preparó su revólver Mágico, listo para afrontar cualquier peligro y proteger al mago.

6. El lugar oscuro (El desierto): Siguiendo las huellas en el suelo, con la ayuda de la visión experta de Buck Hollister, cruzaron un río y entraron en la peor parte de todo el mapa: las temibles Catatumbas . Era un lugar frío, sin colores y lleno de rocas negras. Caminaron sobre las huellas y se escondieron muy bien para que nadie los viera. Nobody, un hombre elegante vestido de traje y sin rostro, vigilaba la zona.

7. La batalla: Al final de las Catatumbas, Molkor y Buck encontraron a la pequeña Anthenia encerrada en una jaula. Pero allí le esperaba un guardia: Skravok, un rey esqueleto gigante con alas de murciélago. Al ver a los intrusos, el esqueleto lanzó un fuerte grito y arrojó un rayo de fuego amarillo. Rápido como un rayo, Buck usó su cuerda mágica y desvió el brazo del esqueleto, salvando a Molkor de las llamas.

8. La victoria (El triunfo): Antes de que el esqueleto atacara de nuevo, Molkor levantó su faro y lanzó una luz súper brillante. La luz impactó al monstruo y liberó toda su magia, convirtiendo al enorme esqueleto en una simple montaña de huesos en la tierra.

9. El rescate (Reparación de la falta): ¡El camino está libre! Molkor y Buck abrieron la puerta de la jaula y Anthenia saltó feliz a sus brazos. Conmovida, la criatura pudo hacer crecer hermosas flores rosas en aquella tierra tan triste y gris. Pero de un momento a otro apareció Nobody pero con intenciones buenas y con su poder los teletransportó a la isla Kitty.

10. Todos felices (El regreso): A la mañana siguiente, Marmoriana estaba llena de alegría mientras abrazaba a Anthenia a su regreso a casa en Kitty Island, todos volvieron a estar en paz. Habiendo sido un jugador clave en este rescate, el vaquero Buck Hollister celebró felizmente con ellos antes de prepararse para caminar tranquilamente de nuevo por la calurosa arena del Desierto Dorado. Dijo que en cualquier momento estarían preparados para otra amenaza y sentenciados a la seguridad: *"El Reino Dorado está listo si surge una amenaza mayor"*.

Al regresar en la oscuridad de las Catatumbas , la montaña de huesos de Skravok comenzó a moverse lentamente y de repente. Los restos se unieron de nuevo hasta que el rey esqueleto recuperó su forma, soltando una risa rugiente y macabra. Desde las sombras, Nobody se le acerca con paso elegante, resplandeciente en su impecable traje sin rostro.Él le tomó la mano con una sonrisa misteriosa y dijo: *"El rescate de los tontos de Monstrovia salió tal como lo habíamos planeado... Ahora que bajaron la guardia, nuestro verdadero plan en el Desierto Dorado puede comenzar"*.